FORM MASTER DESIGN

1. Form Danh mục Lưới toàn màn hình

* Sử dụng Grid toàn màn hình, thêm xóa sửa trực tiếp trên lưới
* Sử dụng khi Table có ít cột
* Nút :
  + Thêm : Set con trỏ ở dòng mới – Phím tắt : Ctr+N
  + Xóa : Cho phép xóa 1 dòng, hoặc nhiều dòng – Phím tắt : Del
  + Refresh : Load lại dữ liệu – Phím tắt : F5
  + Save : Save lại toàn bộ lưới– Phím tắt : Ctr+S
* Sự kiện
  + Enter : Con trỏ nhảy đến colum kế tiếp, nếu ở colum cuối thì xuống hàng
  + Click vào cell : Tự động bật Edit

1. Form Danh mục Lưới + Edit

* Sử dụng Grid để xem, xóa
* Muốn edit Double Click dòng đó / Enter - > ẩn lưới, hiện giao diện edit
* Sử dụng khi Table có nhiều cột
* Nút :
  + Thêm : Ẩn lưới, hiện giao diện Edit – Phím tắt : Ctr+N
  + Xóa : Cho phép xóa 1 dòng, hoặc nhiều dòng – Phím tắt : Del
  + Refresh : Load lại dữ liệu – Phím tắt : F5
  + Save : Save lại 1 dòng dữ liệu – Phím tắt : Ctr+S
  + Back : Khi ở giao diện Edit quay lại lưới – Phím tắt : ESC
* Sự kiện :
  + Không cho Edit trên lưới
  + Enter : Khi chọn một dòng, cho phép Edit, nếu chọn nhiều dòng ko bắt sự kiện
  + Double Click Rowheader : Cho phép Edit

1. Form nhập liệu

* Sử dụng lưới và giao diện Edit
* Sử dụng trong các thao tác nhập liệu
* Nút :
  + Thêm : Phím tắt : Ctr+N
  + Xóa : Cho phép xóa 1 dòng, hoặc nhiều dòng – Phím tắt : Del
  + Refresh : Load lại dữ liệu – Phím tắt : F5
  + Save : Save lại 1 dòng dữ liệu – Phím tắt : Ctr+S
  + Cập nhật : Cập nhật chứng từ nhập liệu
  + Hủy : Khi chứng từ cập nhật bị sai, cho phép hủy
  + Back : Khi ở giao diện Edit quay lại lưới – Phím tắt : ESC
* Sự kiện :
  + Không cho Edit trên lưới
  + Enter : Khi chọn một dòng, cho phép Edit, nếu chọn nhiều dòng ko bắt sự kiện
  + Double Click Rowheader : Cho phép Edit